

# talentCAMPus 2021

Die diesjährige talentCAMPus-Projektreihe trägt den Titel „Spiel mit! – Klimahelden in Salzgitter“. Das Mütterzentrum Salzgitter und die Stadtbibliothek der Stadt Salzgitter sind wieder als Kooperationspartner bei dieser Projektreihe dabei.

Und auch dieses Jahr begleitet uns unser eigenes Logo, das im letzten Jahr eigens für den talentCAMPus von einem Designer gestaltet wurde.



## Erdfieber und Heilpflanzen

Es war wieder soweit - am ersten Ferientag der Sommerferien begann wie jedes Jahr der talentCAMPus. Dieses Mal wieder als Präsenzveranstaltung bei der Volkshochschule im Kniestedter Herrenhaus.

Bereits in den Osterferien setzten sich die Teilnehmenden im Alter von 9 – 15 Jahren unter dem Titel „Kleine Tiere, große Wirkung“ mit dem Thema Klimawandel in Bezug auf die Auswirkungen vor unserer eigenen Haustür auseinander. An 7 Tagen vom 22.07. bis 30.07.2021 fand nun das Projekt „Erdfieber und Heilpflanzen“ statt.



Zunächst hieß es für 20 Kinder und Jugendliche so viel wie möglich zu dem Thema in Erfahrung zu bringen. Mit der tatkräftigen Unterstützung von Beate Vitt vom Kinder- und Jugendtreff Hamberg erfuhren die Teilnehmenden an zwei Tagen bei ausgiebigen Ausflügen im Wald, auf dem Bismarckturm, aber auch zur Vöppstedter Ruine und in den Greifpark viel Neues über Heilpflanzen, die Kommunikation der Pflanzen untereinander und die Auswirkungen des Klimawandels direkt vor Ort. Sie lernten eine Pflanzen-App zum Bestimmen der gefundenen Pflanzen kennen. Es wurden Armbänder aus Brennnesseln gestaltet und essbare Pflanzen gesammelt, die zu einem Speisequark verarbeitet wurden. Bei einem Stopp an der Vöppstedter Ruine fanden die Teilnehmenden unter Anleitung eines Pilzcoachs Pilze in den unterschiedlichsten Größen.





Zurück in der Volkshochschule entstanden nach weiterer Internetrecherche die unterschiedlichsten Steckbriefe der neu entdeckten Lieblingpflanzen. Dabei fand das Textverarbeitungsprogramm Word seine Anwendung – wie auch später bei der Erstellung der Spieleanleitung. Höhepunkt dieser Projektwoche war die Gestaltung eines eigenen Brettspiels. Zunächst ging es darum, sich Gedanken zu machen, wie man das Gelernte in solch einem Brettspiel umsetzen kann. Es sollte ja nicht nur das Brettspiel, sondern auch Würfel, Figuren, Karten und die Spielebox gestaltet werden. Eine Spieleanleitung durfte gleichfalls nicht fehlen. Bei der kreativen Umsetzung halfen die Dozenten Maximilian und Bjarne sowie die Dozentin Melanie gerne.



Verschiedene künstlerische Techniken u. a. Gel-Druck und Handlettering wurden hierbei eingesetzt. Jedes einzelne Spiel ist ein kleines Kunstwerk geworden. Auch wenn es nicht immer um das Thema Heilpflanzen geht. Die Kinder und Jugendlichen haben so viel Fantasie und Kreativität in die Umsetzung der eigenen Spiele-Idee gesetzt, dass es für die Dozentin und die Dozenten eine riesige Freude war, zu sehen, welche Kunstwerke entstehen. Die Teilnehmenden unterstützten sich gegenseitig bei der Gestaltung oder auch einfach Ideenfindung.

Ein Besuch in der Stadtbibliothek Salzgitter-Bad diente ebenfalls zur Rechercharbeit rund um das Thema. Zeitgleich war eine zweite Gruppe im Rosengarten aktiv und gestaltete aus Naturmaterialien den jeweiligen Namen des eigenen Spiels. Um diese fotografisch festzuhalten und später ausgedruckt zur Gestaltung der Spielebox zu verwenden.



Am Ende der Woche wurden natürlich die einzelnen Spiele auch ausprobiert und es fand eine kleine Spieleolympiade statt. Die Kinder und Jugendliche waren begeistert von der Woche und fanden es schade, dass das Projekt schon wieder zu Ende war.



Und das sind die Ergebnisse:





